

(案)

令和 4 年 8 月 日

桐生市総合戦略推進委員会
委員長 板橋 英之 様

桐生市総合戦略推進委員会
ワーキンググループ
委員長 新居 理恵

「人口減少対策に関する提言書（案）」について

桐生市総合戦略推進委員会ワーキンググループにおいて、人口減少対策について検討した結果、別紙「人口減少対策に関する提言書（案）」のとおり提言いたします。

つきましては、桐生市総合戦略推進委員会においてご審議いただきますようお願い申し上げます。

人口減少対策に関する提言書（案）

令和4年8月

桐生市総合戦略推進委員会ワーキンググループ

人口減少対策に関する提言

○ はじめに

本ワーキンググループは、人口減少になかなか歯止めがかからない中、スピード感を持って有効な人口減少対策を立案・検討するため、桐生市総合戦略推進委員会の下部組織として設置されました。これまで7回の会議を重ね、委員間の様々なやりとりの中で、現在の桐生市の状況を踏まえ、他市との差別化を図り、独自性のある人口減少対策として下記のとおり提言をまとめました。

提 言

移住・定住に関するワンストップ窓口の設置

個人店舗が多いという桐生市の特徴や、子育て世帯の移住、店舗開業が目立つようになった近年の状況を活かし、店舗開業希望者、起業希望者、就農希望者をメインターゲットとして、仕事・住宅・子育て・暮らしなど移住に関わる相談を一元的に対応するとともに、それらの情報を効果的に発信するワンストップ窓口を設置すること。

(特徴)

*開業や独立意向のある人をターゲットにすることで、移住の最も大きなハードルである仕事探しをクリアするとともに、開業、起業を桐生市の特徴として打ち出し、他の自治体との差別化を図る。

(※ただし、全ての移住希望者を支援対象とする。)

*ワンストップ窓口は、官民共創を推進するため、移住希望者と行政との間のハブになる民間団体の運営とする。

*移住コーディネーターを配置する。

・移住コーディネーターは、仕事・住宅・子育て・暮らしなど移住に関わる相談を一元的に受け、移住希望者の伴走役として、行政の窓口のほか、商店街、建築業者、金融機関など地域の人や団体に繋ぐことで、移住希望者の不安を取り除き、更には移住の意向を高める。

・移住コーディネーターには、移住者やUターン経験者を採用し、その経験を生かした相談対応を行う。

・移住コーディネーターの人的ネットワークを活用し、人や地域との繋がりを強めることで、まちの賑わい創出や地域コミュニティの活性化に繋げる。

- *きりゅう暮らし応援事業などの移住支援策について、分野横断的にまとめ、移住・定住に特化したポータルサイトを開設するなど、効果的な情報発信を行う。
- *ポータルサイトでは、移住者インタビューやコラム掲載など、桐生暮らしの魅力を伝えるコンテンツを作成するとともに、問い合わせ情報を蓄積し、公開することで、移住希望者に伝わりやすいものとする。
- *新型コロナウイルス感染症を契機としたテレワーク拡大に伴う移住にも対応する。
- *イベント等の開催により、交流人口、関係人口の拡大を図る。

○ その他の意見

会議において議論する中で、各委員から様々な観点からの意見が出されました。人口減少対策に要する費用の財源を捻出するために、使用していない市有施設を早期に売却又は賃貸できるよう進めるという意見や、3歳未満児の保育料無償化の実施など子育て世帯の負担を軽減するという意見がありました。

○ 会議の開催経過

	開催日	会場
第1回	令和3年11月10日(水)	桐生市役所正庁
第2回	令和3年12月23日(木)	ふふふ
第3回	令和4年2月1日(火)	桐生市保健福祉会館503会議室
第4回	令和4年3月7日(火)	桐生市保健福祉会館2階会議室
第5回	令和4年4月26日(月)	桐生市保健福祉会館2階会議室
第6回	令和4年6月28日(火)	c o c o t o m o
第7回	令和4年8月2日(火)	桐生市役所501会議室

○ 委員名簿

(任期 令和3年11月10日～)

役職	氏名	所属団体等
委員長	新居 理恵 ※	桐生市総合計画審議会
副委員長	八町 敏明 ※ (R3.11.10～R4.3.31)	社会福祉法人桐生市社会福祉協議会
	大木 茂雄 ※ (R4.4.1～)	
委員	近藤 圭子 ※	一般社団法人きりゅう市民活動推進ネットワーク
委員	星野 麻実 ※	NPO法人キッズバレイ
委員	深澤 佑太 ※	一般社団法人桐生青年会議所
委員	和崎 拓人	移住者
委員	川堀 奈知	移住者
委員	山本 祐司	移住者
委員	小林 由香	地域おこし協力隊 (桐生市観光情報センターシルクル桐生)
委員	山口 典利	公募市民
委員	清水 哲	公募市民

※ 桐生市総合戦略推進委員会委員から選出